

## Lägerdorfer Spielplätze

23. Juli 2008

### **Es geht voran. CDU-Antrag weiterverfolgt.**

Der im Rahmen der Kulturausschusssitzung vom 23.04.08 eingesetzte Unterausschuss zur Entwicklung der Lägerdorfer Spielplätze mit Vertretern aller Lägerdorfer Parteien, der Lägerdorfer Kindergärten und interessierten Lägerdorfer Bürgern hat, wie in der letzten Gemeindevertretersitzung bekannt gegeben wurde, erste Vorschläge erarbeitet. Demnach sollen die von der Lägerdorfer CDU vorgeschlagenen Spielplätze Wiesenweg, Münsterdorfer Str. und Blumenau langfristig erhalten bleiben.

Für den Spielplatz Blumenau wird vorgeschlagen, zusätzliche

Sitzmöglichkeiten zu schaffen und eine geteerte Spielfläche anzulegen. Diese soll möglichst kostengünstig im Rahmen anderer Asphaltierungsarbeiten in Lägerdorf erfolgen. Der Spielplatz Wiesenweg soll kleinkindgerecht erhalten bleiben.

Für den Spielplatz Münsterdorf Strasse sollen neue Spielgeräte beschafft werden. Vorgeschlagen worden sind: Schaukeln, ein Kletterturm, Balancierbalken und eine Sandkiste.

Diesen Gesamtvorschlag des Unterausschusses kann die Lägerdorfer CDU nur befürworten, da er nahezu deckungsgleich mit den geäußerten Vorstellungen und dem gestellten Antrag der Lägerdorfer CDU-Fraktion ist.

Um die zügige Umsetzung dieses Konzeptes zu ermöglichen wird der Ausschuss für Kultur, Sport und Soziales dies auf seiner nächsten Sitzung behandeln müssen.

Alle interessierten Lägerdorferinnen und Lägerdorfer sollten deshalb, wenn möglich, die Gelegenheit nutzen und die Sitzung besuchen.

Wer verhindert ist kann uns gerne seine Vorschläge/Meinung mitteilen. Unsere Kulturausschussmitglieder Andreas Bolik, Burghard Barthel und Ralf Kuklinski stehen gerne für Rückfragen zur Verfügung.

Für den CDU-Ortsverband Lägerdorf und die CDU-Fraktion in der Gemeindevertretung der Gemeinde Lägerdorf

Jürgen Tiedemann Horst Jeworek

Nächste Sitzung: Gemeindevertretung, 29.07.2008 im Haus am Kamp

Um 17.30 Uhr

[info@cdu-ortsverband-laegerdorf.de](mailto:info@cdu-ortsverband-laegerdorf.de)

---